

# Scheidsrechter op Sportpark de Kobunder



Scheidsrechter instructie voor sportpark  
de Kobunder Lippenhuizen

Auteurs  
SV Thor voetbal  
Versie  
September 2024

## **Voorwoord**

Dag scheidsrechter. Wij zijn zeer verheugd dat je op ons sportpark een wedstrijd wilt fluiten. Om aan te geven wat hier allemaal bij komt kijken, hebben we dit document opgesteld waarin vele praktische richtlijnen staan. Inhoud van spelregels worden hier niet genoemd.

Mochten er vragen, op- of aanmerkingen over deze handleiding zijn, kan er contact opgenomen worden met de scheidsrechterscoördinator. Zie voor de meest actuele contactgegevens [www.sv-thor.nl/voetbal-bestuur](http://www.sv-thor.nl/voetbal-bestuur).

### **Scheidsrechtercoördinator**

De scheidsrechtercoördinator regelt dat bij iedere jeugdwedstrijd in Lippenhuizen een scheidsrechter is.

Mocht je behoefte hebben aan begeleiding tijdens wedstrijden, graag een scheidsrechter cursus willen volgen of heb je andere vragen over scheidsrechters? Neem dan contact op met de scheidsrechterscoördinator.

### **Spelregels**

Wanneer je op de onderstaande links drukt kom je op de website van de KNVB waar de spelregels en ander praktische zaken te vinden zijn. Kijk voordat je gaat fluiten op deze sites. Elke categorie kent namelijk veel verschillende spelregels en richtlijnen.

[Spelregeldocumenten | KNVB](#) (Algemene spelregels en spelregels per leeftijdscategorie)

[KNVB Assist Scheidsrechters | KNVB](#) (Platvorm met alle informatie voor scheidsrechters)

### **Aankomst sportpark:**

Wanneer je aankomt op het sportpark (ongeveer 15 minuten voor de wedstrijd) kun je melden in de kantine bij het barpersoneel. Jij krijgt dan twee muntjes waarmee je wat drinken kunt halen. Bijvoorbeeld een bakje koffie voor de wedstrijd en in de pauze een AA of een bakje thee.

Wij gaan ervan uit dat iedereen zijn eigen fluitje heeft. Mocht je deze niet hebben of vergeten zijn liggen er in de bestuurskamer reserve fluitjes. Maak deze na afloop wel weer schoon en leg ze terug op dezelfde plek.

Je kunt je omkleden in kleedkamer voor de scheidsrechter. Mocht deze al bezet zijn kijk dan even of een andere kleedkamer beschikbaar is of kleeft je om in de bestuurskamer.

Zorg ervoor dat jouw eigen kleding afstemt op de tenues van de teams zodat je in het veld opvalt. Trek desnoods een hesje aan.

### **Kennis maken met leiders uit en thuis team:**

Het is gebruikelijk dat je van tevoren even kennis maakt met leiders van beide teams om het e.e.a. door te nemen of te vragen of er bijzonderheden zijn. Attendeer ze er ook op dat het wedstrijdformulier ingevuld moet worden.

### **Digitaal wedstrijdformulier:**

Als scheidsrechter ben je samen met de wedstrijdsecretaris van de thuisclub en de leiders van beide teams verantwoordelijk voor het invullen van het wedstrijdformulier en het doorgeven van de uitslag. Wanneer je op de onderstaande link drukt komt je bij de handeling met instructies hiervoor terecht. Wanneer je voor de eerste keer fluit zal er iemand van het bestuur aanwezig zijn om het wedstrijdformulier samen met jou in te vullen. (Zorg wel dat je de wedstrijd zaken app gedownload hebt en dat je kunt inloggen)

[2017-06-22-handleiding-appmdwfficials \(knvb.nl\)](#)

**Mocht je er om wat voor reden niet uit komen met het wedstrijdformulier of hier vragen over hebben, neem dan contact op met de scheidsrechterscoördinator.**

### **Controleren speelveld**

Voordat de wedstrijd kan beginnen dien je de doelen, netten, cornervlaggen en grensrechtersvlaggen te controleren. Wanneer je gebreken constateert los dit samen met de leiders op en maak hier na de wedstrijd melding van bij de voorzitter van de afdeling voetbal.

Vlaggen voor de grensrechters (alleen nodig bij groot veld) liggen in de bestuurskamer en deel je uit voor de aftrap aan de grensrechters.

### **De aftrap:**

Bij de aftrap voer je de tos uit en bij een groot veld geef je instructies mee aan de grensrechter.

Tel ook direct hoeveel spelers elk team in het veld heeft staan, het komt namelijk wel eens voor dat er te veel of te weinig zijn spelers in het veld staan. Controleer ook of er voldoende lucht in de bal zit.

Je kunt de speeltijd zelf bijhouden met een horloge of via het scorebord. De score dien je bij te houden doormiddel van een notitieblokje o.i.d.

Het is verplicht om vanaf de JO13 pasfoto controles uit voeren. In de praktijk gebeurt dit op het niveau waar onze jeugd speelt echter weinig. Wanneer je vooraf twijfels hebt over of leiders het wedstrijdformulier wel eerlijk ingevuld hebben kun je altijd een spelerspas controle doen. Wil een team of leider hier niet aan mee werken kun je beslissen om de wedstrijd niet te starten. Wanneer een individuele speler niet mee wil werken mag hij/zij niet meespelen. Wanneer deze situatie zich voordoet neem contact op met de verantwoordelijke voor de jeugdvoetbal.

[Controleren van spelerspassen; hoe werkt het? | KNVB](#)

### **Pauze**

Pauzes bij alle leeftijdscategorieën duren 15 minuten. Houdt de wedstrijdbal tijdens de pauze in eigen bezit.

### **Na de wedstrijd:**

Wanneer de wedstrijd afgelopen is bedank je de leiders, grensrechter en spelers voor de wedstrijd. Bij de JO07 t/m JO12 worden na de wedstrijd penalty's genomen. Vervolgens voer je de uitslag in op het digitaal wedstrijdformulier.

### **Wanordelijkheden:**

Wanneer er zich zaken voordoen waarvan jij als scheidsrechter van vindt dat ze niet door de beugel kunnen staak dan (tijdelijk) de wedstrijd. Het gedrag van spelers, leiders en ouders (Zowel uit als thuis teams) mogen jouw als scheidsrechter niet belemmeren om jouw functie uit te oefenen of het plezier weg te nemen. Wanneer dit zich voordoet neem dan contact op met de voorzitter van de afdeling voetbal.

### **Ongevallen/ blessures**

Wanneer zich ernstige ongevallen/ blessures voordoen stop direct de wedstrijd en verleen samen met leiders of andere betrokken hulp.

### **Afgelastingen**

Mocht de wedstrijd om wat voor reden dan ook afgelast worden, krijg je hierover bericht van de coördinator.

### **Hoe te handelen bij slechte weersomstandigheden en afgelastingen?**

Voordat je de wedstrijd start moet je altijd nagaan of het verantwoord is om de wedstrijd te laten starten.

### **Warmte**

In principe is warmte geen reden om als scheidsrechter of club de wedstrijd af te lassen. Wanneer spelen niet verantwoord is zal de KNVB hier bericht over geven of zelf de wedstrijd afgelasten. Ben je van mening dat het toch te warm neem dan contact op met de voorzitter van de afdeling voetbal. Drinkpauzes kunnen eventueel uitkomst bieden.

### **Regen**

Wanneer het op moment van spelen zo hard regent dat er bijvoorbeeld weinig zicht is en het niet meer verantwoord is om door te voetballen, staak je de wedstrijd. Wanneer de omstandigheden zo zijn dat de wedstrijd niet binnen 30 minuten hervat kan worden neem dan contact op met de verantwoordelijke van de jeugdvoetbal.

### **Mist**

Net als bij regen geldt; bij plotselinge dichte mist waardoor er te weinig zicht is staak je de wedstrijd. Wanneer de omstandigheden zo zijn dat de wedstrijd niet binnen 30 minuten hervat kan worden neem dan contact op met de verantwoordelijke van de jeugdvoetbal.

### **Onweer**

Bij naderend onweer handelt de scheidsrechter als volgt:

- Wanneer vooraf bekend is dat er onweer kan komen, dient hij beide assistent-scheidsrechters te vragen alert te zijn op eventuele onweersontwikkeling.
- Onweer wordt gevaarlijk voor spelers, toeschouwers enzovoort als de tijd die verloopt tussen het zien van de bliksemflits en de daaropvolgende donder minder is dan tien seconden. Dit betekent dan dat het onweer zich globaal op drie kilometer afstand bevindt. Aangezien onweer zich snel kan verplaatsen, is het dan tijd maatregelen te treffen. Het bovenstaande is een vuistregel die niet altijd opgaat. Onweer kan zich soms plotseling aankondigen, al gaat er meestal wel een dreigende weersontwikkeling aan vooraf. Wees blijvend alert op dergelijke ontwikkelingen.
- Is het tijdsverschil tussen het zien van de bliksem en het horen van de donder minder dan tien seconden, dan moet de wedstrijd onmiddellijk worden onderbroken.
- Spelers, scheidsrechter en assistent-scheidsrechters trekken zich dan terug in de kleedgebouwen.

- De scheidsrechter meldt de reden van de (tijdelijke) onderbreking van de wedstrijd aan de beide leiders. De wedstrijd kan ten hoogste dertig minuten worden onderbroken. Daarna volgt definitief staken van de wedstrijd. Eerder definitief staken is ook mogelijk, als bijvoorbeeld door enorme neerslag het veld onbespeelbaar is geworden. Wanneer dit zich voordoet neem dan ook contact op met de verantwoordelijke van de jeugdvoetbal.

**Sneeuw en ijzel:**

Bij sneeuw en ijzel dien je direct de wedstrijd te staken. Wanneer de omstandigheden zo zijn dat de wedstrijd niet binnen 30 minuten hervat kan worden neem dan contact op met de verantwoordelijke van de jeugdvoetbal.